

## 1. 登録したら

まず、コマンド入力を行います。**※必須**

このゲームは 20 分に一回ずつコマンドが消費（実行）されて行くのですが、実行するコマンドが無くなると削除ターンになって自分のキャラが削除されます。

なので最初にコマンド画面の左にある

==ALL==（下の画像で言うと水色で囲ってます）

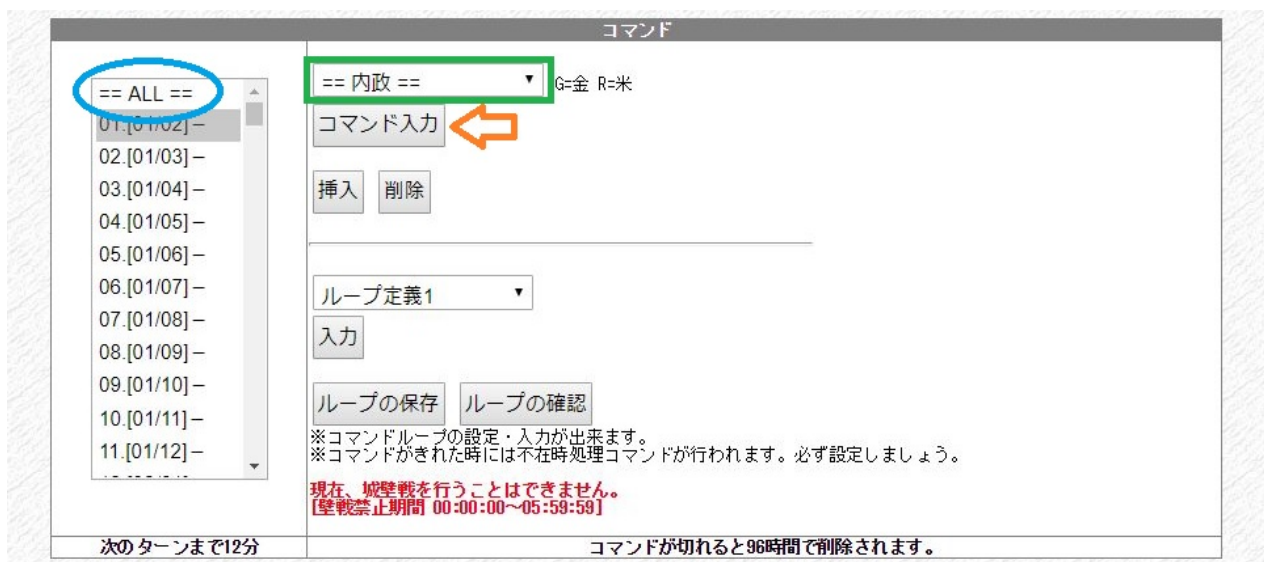
って部分をクリックして反転させてから、

右側にある ==内政==（緑の四角）をクリックするとコマンドが選択できます。

ここに 『町の巡回』 があるのでそれを選択すると

==内政== が ==町の巡回== に変わります。

変わったら、すぐ下にあるコマンド入力（オレンジの矢印）をクリックして下さい。



これですべてのコマンドに 町の巡回 が入力されました。

他の内政コマンド（農業とか商業）を入力しても MAX になると勝手に巡回に切り替わるので、適当な内政コマンドを入れておいて良いです。

ただし都市復興はだめ。兵糧 5,000 使うので勿体無いです。

## 2. 戦争の準備

戦争の準備は3つのコマンドが必要です。

『徴兵』

『訓練』(序盤は二回)

『戦争』(攻撃する場合) or 『城の守備』(自都市を守る場合)

入力は1で説明したのとほぼ一緒です。

==ALL== ではなく、徴兵したい時期を選ぶだけです。

例えば



04に徴兵を入力したいなら、そのコマンドをクリックで指定して

==内政== を 徴兵 に切り替えて、『コマンド入力』  
訓練を入れる場合も 訓練 に切り替えて、『コマンド入力』

これで徴兵画面に移動します。

兵種は色々あって説明すると長くなるので以下の四点だけ

- ① 攻撃・防御の数字が多い方が強い

- ② 武力が高い場合は、兵種ボーナスに『武将アタック+○%』とあるのがオススメ
- ③ 統率が高い場合は、兵種ボーナスに『兵種アタック+○%』とあるのがオススメ
- ④ 知力が高い場合は、兵種ボーナスに『計略+○%』とあるのがオススメ

こんな感じです。

訓練をすると訓練度が上がります。これは絶対に 100 以上におきましょう。

序盤は二回訓練必要です。

施設として《兵舎》が建つと毎ターン+20 の訓練上昇があるので、一回で OK です。

攻め込むときは戦争。自都市を守るときは守備。

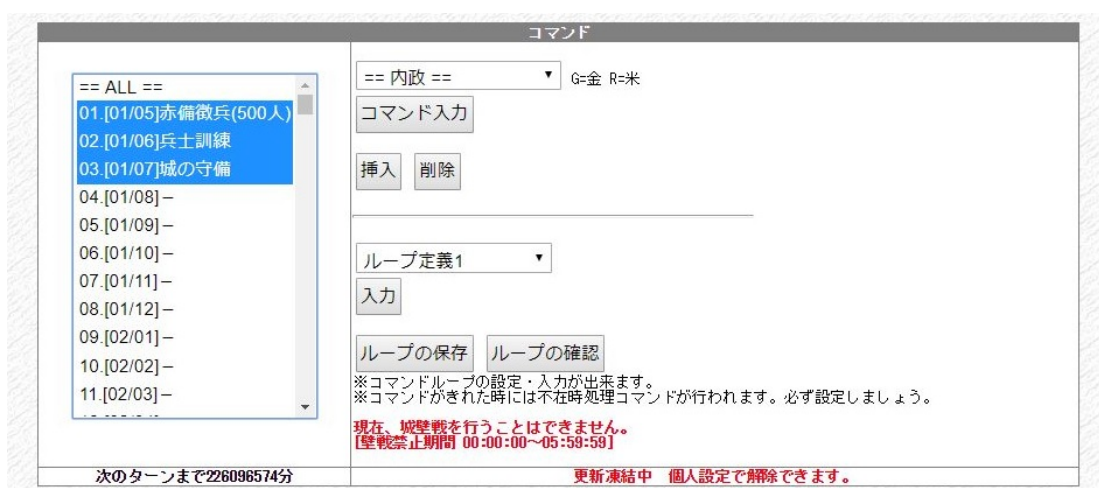
基本的には守備の方が勝ちやすい傾向がありますが、

例えば誰か他の人が攻撃をして向こうの兵士が減っている状態などを見つけたら、

サササッと攻撃をすると弱った相手をぶっ殺せるので気持ちが良いです。

## ※超重要※

徴兵・訓練・守備のコマンドを繰り返すのを [守備ループ] といいます。



まず、↑こう入力します。(この場合は赤備ですけど、雇う兵士は自分の好みで)

この3コマをクリックして指定をして、右下にある「ループの保存」をクリック。  
すると「ループ1」に 赤備徴兵・兵士訓練・城の守備 が保存されます。

そしてこのループを始めたい月(1コマだけ)を指定して、ループの下にある入力を押すと、  
その

徴兵→兵士訓練→城の守備→徴兵→兵士訓練→城の守備→徴兵→兵士訓練→城の守備→徴  
兵→兵士訓練→城の守備  
とコマンドがいっぱいになるまで入力出来ます。

何故これが超重要かと言いますと、敵からの攻撃はいつ来るかわかりません。

自分はリアル都合でチェックできない時に守備ループをいれておくと、  
万が一、自分が負けて守備が外れてしまっても自動で復活できます。

武官をする人にとっては必須のコマンドです。

ちなみに守備ループがあれば出兵ループもあります。  
徴兵→兵士訓練→攻撃 で連続攻撃をするコマンドです。

指令で 三連一斉 とか書いているのは、  
このループを3連続で入力して攻撃しましょうって事になります。

例えば…

【一斉指令】1605年1月(7日18:00) -4-7月 ○○へ向けて三連一斉!!!

これは

1605年1月に攻撃、2月に徴兵、3月に訓練

1605年4月に攻撃、5月に徴兵、6月に訓練

1605年7月に攻撃、8月に徴兵、9月に訓練

を入力してくださいね~と言う指令なので、是非とも入力してみましょう^^